

<i>N</i>	<i>Criteri (Inserite qui quanto avete riportato nel vostro rapporto di ricerca)</i>	<i>Punti</i>								
1	<p>Problema di ricerca</p> <p><i>Vi è relazione tra l'uso dei videogiochi e l'isolamento sociale negli adolescenti?</i></p>	1 punto se è formulato in forma interrogativa e contiene due fattori								
2	<p>Tema</p> <p><i>Videogiochi e isolamento sociale</i></p>	1 punto se contiene le stesse parole chiave del problema di ricerca								
3	<p>Obiettivo</p> <p><i>Studiare la relazione tra l'uso dei videogiochi e l'isolamento sociale negli adolescenti</i></p>	1 punto se esplicita ciò che il ricercatore intende fare per rispondere al problema di ricerca								
4 5 6	<p>Quadro teorico</p>	<p>1 punto se è presente la mappa concettuale e passando da un concetto all'altro è possibile identificare asserti</p> <p>1 punto se sono presenti le due pagine di sintesi</p> <p>1 punto se sono presenti i riferimenti ai siti e testi consultati</p>								
7 8 9	<p>Ipotesi</p> <p><i>Esiste una relazione tra l'uso dei videogiochi e l'isolamento sociale negli adolescenti</i></p>	<p>1 punto se è formulata come una risposta al problema di ricerca</p> <p>1 punto se contiene gli stessi fattori presenti nel problema di ricerca</p> <p>1 punto se è coerente con quanto esplicitato nel quadro teorico</p>								
10	<p>Fattore indipendente</p> <p>Uso dei videogiochi</p>	1 punto se il fattore è formulato nello stesso modo in cui è formulato nell'ipotesi								
11 12	<p>Indicatori del fattore indipendente e domande del questionario (riportarne massimo 3 tra quelli utilizzati nella ricerca, a titolo di esempio)</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;">Indicatore</th> <th style="width: 50%;">Domanda del questionario</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>Utilizzo dei videogiochi</i></td> <td><i>Utilizzi i videogiochi?</i></td> </tr> <tr> <td>Quanto tempo si dedica ai videogiochi</td> <td>Quanto tempo dedichi mediamente ai videogiochi?</td> </tr> <tr> <td>Considerare i videogiochi come unica attività rilevante</td> <td>Quanto è importante per te il videogioco rispetto ad altre attività?</td> </tr> </tbody> </table>	Indicatore	Domanda del questionario	<i>Utilizzo dei videogiochi</i>	<i>Utilizzi i videogiochi?</i>	Quanto tempo si dedica ai videogiochi	Quanto tempo dedichi mediamente ai videogiochi?	Considerare i videogiochi come unica attività rilevante	Quanto è importante per te il videogioco rispetto ad altre attività?	<p>1 punto se vi è coerenza tra fattore e indicatori</p> <p>1 punto se vi è coerenza tra indicatore e domanda corrispondente del questionario</p>
Indicatore	Domanda del questionario									
<i>Utilizzo dei videogiochi</i>	<i>Utilizzi i videogiochi?</i>									
Quanto tempo si dedica ai videogiochi	Quanto tempo dedichi mediamente ai videogiochi?									
Considerare i videogiochi come unica attività rilevante	Quanto è importante per te il videogioco rispetto ad altre attività?									

13	Fattore dipendente <i>Isolamento sociale</i>	1 punto se il fattore è formulato nello stesso modo in cui è formulato nell'ipotesi								
14 15	Indicatori del fattore indipendente e domande del questionario (riportarne massimo 3 tra quelli utilizzati nella ricerca, a titolo di esempio)	1 punto se vi è coerenza tra fattore e indicatori 1 punto se vi è coerenza tra indicatore e domanda corrispondente del questionario								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Indicatore</th> <th>Domanda del questionario</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>Preferire il gioco individuale rispetto a quello di gruppo</i></td> <td><i>Preferisci giocare ai videogiochi da solo o in compagnia dei tuoi amici?</i></td> </tr> <tr> <td>Trovare compensazione nel mondo virtuale</td> <td>Ti è mai capitato di utilizzare il videogioco come compensazione a seguito di eventi negativi?</td> </tr> <tr> <td>Mostrare indifferenza verso gli altri</td> <td>Considera la seguente situazione: sei alle prese con il tuo videogioco preferito, ma ad un tratto un tuo amico in difficoltà telefona perché ha bisogno di te; che cosa fai?</td> </tr> </tbody> </table>	Indicatore	Domanda del questionario	<i>Preferire il gioco individuale rispetto a quello di gruppo</i>	<i>Preferisci giocare ai videogiochi da solo o in compagnia dei tuoi amici?</i>	Trovare compensazione nel mondo virtuale	Ti è mai capitato di utilizzare il videogioco come compensazione a seguito di eventi negativi?	Mostrare indifferenza verso gli altri	Considera la seguente situazione: sei alle prese con il tuo videogioco preferito, ma ad un tratto un tuo amico in difficoltà telefona perché ha bisogno di te; che cosa fai?	
Indicatore	Domanda del questionario									
<i>Preferire il gioco individuale rispetto a quello di gruppo</i>	<i>Preferisci giocare ai videogiochi da solo o in compagnia dei tuoi amici?</i>									
Trovare compensazione nel mondo virtuale	Ti è mai capitato di utilizzare il videogioco come compensazione a seguito di eventi negativi?									
Mostrare indifferenza verso gli altri	Considera la seguente situazione: sei alle prese con il tuo videogioco preferito, ma ad un tratto un tuo amico in difficoltà telefona perché ha bisogno di te; che cosa fai?									
16	Variabili di sfondo <i>Età e sesso</i>	1 punto se sono coerenti con l'obiettivo di ricerca								
17	Popolazione di riferimento Tutti gli studenti del primo biennio delle scuole superiori della città di Torino	1 punto se è coerente con il campione scelto								
18	Numero di del campione <i>46 soggetti</i>	1 punto se è esplicitata								
19	Tecnica di campionamento utilizzata Campionamento probabilistico, casuale semplice	1 punto se è esplicitata								
20	Tecniche di rilevazione dati utilizzate	1 punto se sono esplicitate								
21	Strumenti di rilevazione dati utilizzati	1 punto se sono esplicitati								
22	Come sono stati contattati i soggetti del campione	1 punto se è esplicitata la procedura utilizzata per contattare i soggetti del campione								
23	Rilevazione dei dati	1 punto se è esplicitato come sono stati somministrati gli strumenti								
24	Costruzione della matrice dei dati	1 punto se la matrice dei dati è allegata al file compresso .zip)								
25	Analisi monovariata	1 punto se l'analisi è corretta								
26	Analisi bivariata	1 punto se l'analisi è corretta								
27	Controllo delle ipotesi	1 punto se i risultati dell'analisi bivariata sono stati utilizzati per dire se l'ipotesi è confermata o meno dai dati								
28 29 30	Autoriflessione sull'esperienza compiuta	1 punto se esplicita i punti di forza del lavoro 1 punto se esplicita cosa si potrebbe fare meglio in un'indagine successiva 1 punto se descrive ciò che è stato appreso dall'esperienza di ricerca								
		Totale punti								